

XBOX ONE

Farming Simulator 17

MANUEL

 **GIANTS**
SOFTWARE

FOCUS
HOME INTERACTIVE



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les manuels de la console Xbox One™ et de ses accessoires pour les informations importantes relatives à la sécurité et à la santé. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.


Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.



CONTROLES


Interface
du magasin 


LT Freiner/
marche arrière

Maintenir **LB** :
fonctionnalités
avancées


L se déplacer/
diriger

 Ravitailler ou
remplir l'outil

Changer
de véhicule 

Zoom caméra 

Maintenir **LB** + **RB** - fonctionnalités avancées

 Menu Pause

RT Accélérer/
Courir

Maintenir **RB** :
fonctionnalités
avancées


Y Changer d'outil

B Engager ou
renvoyer un
ouvrier

A Sauter/attelet/
détacher



X Monter dans le
véhicule/
en sortir

R Regarder

 Changer de caméra


DÉMARRER UNE NOUVELLE PARTIE

Lorsque vous démarrez une nouvelle carrière, si vous choisissez la carte Goldcrest Valley, vous pourrez bénéficier d'une présentation de la carte et des fonctionnalités principales du jeu.

À n'importe quel moment de la partie, Farming Simulator vous permet de sauvegarder manuellement votre progression (Appuyez sur le bouton  pour mettre le jeu en pause puis appuyez sur la touche  pour sauvegarder la partie).

Remarque : il n'y a pas de sauvegarde automatique dans le jeu. Il est donc fortement conseillé de sauvegarder régulièrement votre partie. Une fois la sauvegarde créée, vous pouvez y accéder à partir du Menu principal > Carrière > Sélectionner une partie.


MAGASIN ET MENUS

Chaque carte de Farming Simulator 17 possède un fournisseur d'équipement agricole. Vous pouvez lui acheter des véhicules et des outils. Vous pouvez accéder à l'écran d'achat à tout moment en appuyant sur , mais vous devrez vous rendre auprès du fournisseur pour récupérer vos achats.

PROMOTIONS

De temps en temps le magasin de véhicules fait des remises temporaires sur des équipements spécifiques. Lorsque tous les équipements d'une même marque sont en promotion, vous recevez un message pour vous en avertir.

MENU PAUSE

À tout moment de la partie le menu Pause est accessible via le bouton . Plusieurs onglets sont alors disponibles.

Aperçu de la carte

Ici, vous pouvez visualiser :

- Le type de culture du champ, le stade de croissance de la culture et la composition du sol.
- Vos véhicules et vos outils.



- Les lieux principaux : les points de vente, les enclos des animaux et les champs des autres agriculteurs.

En interagissant avec les icônes, vous pouvez : voyager rapidement, réinitialiser un véhicule ou placer une balise.

Entrepôt - Prix

Cette page liste tous les points de vente ainsi que leurs prix. Faites défiler la liste avec les flèches sur les côtés du tableau. Vous pouvez placer des balises sur les points de vente.

Aperçu des véhicules

Cette page liste tous vos véhicules ainsi que leur âge, leurs coûts d'entretien et leur prix de vente.

Finances

Cette page contient un résumé détaillé de votre situation financière. Si vous avez un besoin d'argent urgent, vous pouvez en emprunter auprès de la banque. Cependant, à la fin de chaque jour, vous devrez payer des intérêts importants pour chaque prêt contracté.

Animaux

Cette page vous permet de visualiser vos animaux, leur productivité, leurs besoins et leur taux de reproduction.

Statistiques

Ici, vous avez accès à différentes statistiques sur la partie en cours, comme le nombre de champs ensemencés ou le nombre de balles produites jusque-là.

Paramètres généraux et paramètres du jeu :

Ici, vous pouvez régler les différentes options de jeu comme l'échelle de temps, la croissance des cultures ou la fenêtre d'aide.

Aide :

L'aide vous fournit toutes les informations dont vous avez besoin sur les fonctionnalités de base ou sur des aspects plus avancés du jeu.



CARRIÈRE

Voici la partie principale du jeu. Vous êtes en charge de votre exploitation agricole et libre de la développer à votre rythme.

Vous pouvez pratiquer trois activités principales :

- **Agriculture** : travaillez les champs, récoltez vos cultures et vendez-les.
- **Élevage** : prenez soin de vos animaux et vendez leurs produits.
- **Sylviculture** : abattez des arbres et vendez-les.

POINTS D'INTERROGATION



Au début du jeu, traversez les points d'interrogation en surbrillance pour obtenir des informations sur chaque lieu. Si vous souhaitez en savoir davantage, rendez-vous dans le menu Aide.

SILOS



Votre ferme dispose d'un silo où vous pouvez entreposer vos récoltes de manière temporaire.

Pour stocker votre récolte dans un silo, vous devez décharger votre benne remplie dans la fosse qui se trouve à côté.

Lorsque la remorque est bien placée, vous pouvez décharger votre récolte.

Pour récupérer des cultures stockées, positionnez une remorque sous la buse de l'autre côté du silo et activez-la.

Une fenêtre vous permettant alors de choisir le type de culture à récupérer s'ouvrira. Une fois le choix effectué, la remorque sera alors chargée à son maximum ou jusqu'à ce que le silo soit vide.

Vous ne pouvez pas stocker les tubercules, comme les pommes de terre et les betteraves sucrières, dans vos silos.

Pour stocker temporairement vos tubercules, déchargez-les au sol. Utilisez un tracteur avec une chargeuse avant et une pelle pour les remettre dans une remorque.

ACHETER DES CHAMPS



Pour travailler un champ, vous devez d'abord l'acheter. Chaque champ qui n'est pas en votre possession est assorti d'un symbole d'achat. Si vous l'activez, une description du champ s'affiche avec sa surface et son prix, et vous aurez la possibilité de l'acheter. Les champs que vous possédez déjà sont signalés par des chiffres verts sur la carte.

ENGAGER UN OUVRIER

Pour vous aider dans votre mission, vous pouvez engager un ouvrier qui vous donnera un coup de main pour accomplir une tâche particulière comme effectuer la moisson par exemple.

Vous pouvez interrompre et reprendre le travail d'un ouvrier autant de fois que vous le souhaitez en appuyant sur **E**.

Notez que tout travail méritant salaire, à chaque fois que vous utiliserez un ouvrier, cela vous coûtera de l'argent déduit de votre chiffre d'affaires.

GAGNER DE L'ARGENT

Pour gagner de l'argent, livrez vos produits à un point de vente. Ces points sont signalés par des symboles de déchargement orange sur la carte.

VENDRE SES RECOLTES

Les stations n'acceptent pas toutes les mêmes céréales et affichent des prix différents.

Ces prix sont en évolution constante : ils dépendent de la fréquence de vente et de la quantité vendue de chaque produit.

Par exemple, si vous ne vendez que du colza, le prix du colza baissera petit à petit.

En revanche, le prix des autres céréales grimpera en flèche. Vérifiez les prix affichés par chaque point de vente dans le menu Prix.

Voici les cultures que vous pouvez planter et vendre :



Blé



Colza



Orge



Maïs



Betterave



Pomme
de Terre



Soja



Tournesol

VENDRE SES PRODUCTIONS ANIMALES

Les animaux sont une autre source de revenus : les vaches produisent du lait, les moutons de la laine et les poules des œufs. Le lait est vendu automatiquement, mais vous devez livrer la laine et les œufs à un point de vente.

Tant que vous prenez soin de vos animaux, ils se reproduiront: Les cochons se reproduisant plus vite que les vaches et les moutons, il est plus intéressant de les vendre au négociant en bétail.



Lait



Laine



Cochon

VENTE DE BOIS

Vous pouvez abattre des arbres de taille adulte et les couper en rondins à l'aide d'une tronçonneuse ou d'une abatteuse.

Le prix du bois dépend non seulement de la longueur des morceaux livrés, mais aussi de leur forme.

Vous pouvez transformer vos rondins en copeaux de bois avant de les vendre.

Pour produire des copeaux de bois, vous pouvez également planter des peupliers et les couper à l'aide d'une ensileuse.



Arbre



Copeaux
de bois

FORTE DEMANDE

Les différents points de vente se livrant une concurrence acharnée, il se peut qu'un point de vente détecte un besoin urgent d'une certaine culture déclenchant une courte période de forte demande.

Pendant une période de forte demande, la station de déchargement concernée offre un prix considérablement plus élevé que la concurrence.

Vous recevez un message dès le démarrage d'une période de forte demande et vous pouvez consulter tous les produits avec une forte demande en cours dans les statistiques.

MISSIONS

Les champs sur la carte appartiennent à d'autres fermiers contrôlés par l'ordinateur. Ils s'occupent de leurs champs, mais sont toujours en quête d'aide. Pour commencer un travail pour eux, sélectionnez le symbole à côté de leur champ. Le fermier vous fournira tout l'équipement nécessaire pour effectuer le travail.

À chaque fois que vous terminez une tâche, votre relation avec le fermier s'améliore. Plus vous travaillez pour eux, plus les prix de leurs champs baisseront.

Il existe 5 types de missions :

- Ensemencement
- Épandage d'engrais
- Récolte
- Travail des champs
- Labourage

Si vous ne pouvez pas terminer une mission, conduisez votre véhicule hors du champ pour l'annuler.

L'échec d'une mission ne vous pénalise pas.

De nouvelles missions apparaîtront sur le même champ, suivant le cycle naturel des cultures.

PRÊT

N'oubliez pas que vous pouvez contracter un prêt dans le menu Finances.

LES BASES DE L'AGRICULTURE

Vous disposez d'un large panel de véhicules et d'outils pour vous occuper de vos champs et de vos animaux :



TRACTEURS

De nombreux équipements ne peuvent être utilisés que quand ils sont attelés à un tracteur. Plus l'équipement est grand et lourd, plus vous devrez posséder un tracteur solide et puissant.



CHARGEUSES AVANT

Les chargeuses avant vous permettent d'exécuter des tâches telles que soulever des palettes de laine de mouton ou décharger de l'engrais dans l'épandeur à fumier.



CULTIVATEURS

Utilisez un cultivateur pour labourer le sol. Après avoir labouré un champ, vous pouvez l'ensemencer à nouveau. C'est à vous de décider si vous souhaitez labourer votre champ ou non avant l'ensemencement.



MACHINES A ENSEMENCER

Selon le modèle de machine à ensemercer, vous pouvez semer différentes sortes de cultures.

Les machines à ensemercer se vident peu à peu en les utilisant.



MOISSONNEUSES-BATTEUSES

Quand les céréales sont prêtes à être récoltées, grimpez dans une moissonneuse-batteuse, attellez la moissonneuse et moissonnez le champ.

Pour récolter le maïs, vous devez y atteler un équipement approprié, le cueilleur à maïs.



REMERQUES

Quand le réservoir d'une moissonneuse-batteuse est plein, vous pouvez décharger votre récolte dans une remorque, puis conduire cette dernière dans l'un des différents points de vente pour vendre votre récolte et gagner de l'argent.



CHARRUES

Après la récolte, il faut préparer le champ pour le prochain cycle. Pour une préparation rapide, vous pouvez à nouveau utiliser un cultivateur. Pensez à labourer votre champ de temps à autre pour vous assurer qu'il demeure fertile. Vous pouvez créer de nouveaux champs avec une charrue.

ÉPANDAGE D'ENGRAIS

Après avoir ensemencé un champ, vous pouvez améliorer la récolte en épandant de l'engrais dessus. Pour un résultat optimal, vous devez fertiliser votre champ jusqu'à 3 fois avant que les plantes arrivent à maturité. N'oubliez pas que la fertilisation n'est efficace qu'une fois par phase de croissance.



PULVERISATEURS

Lorsque vos pulvérisateurs sont vides, achetez une palette au magasin pour les recharger.



CUVE A LISIER

Vos vaches et vos cochons produisent également de l'engrais liquide qui est stocké dans la fosse à lisier du pré à vaches. C'est ici que vous pouvez remplir la cuve à lisier afin de répandre de l'engrais organique sur vos champs. Vous pouvez aussi la remplir à l'usine de biogaz.





ÉPANDEUR A FUMIER

Grâce à cette remorque, vous pouvez répandre l'engrais dans vos champs.

Utilisez la pelle de la chargeuse avant pour prendre du fumier dans le tas près des pâturages des vaches ou des cochons, puis pour le transporter jusqu'à l'épandeur à fumier.



SARCLEUSES

La sarcluse vous permet d'améliorer le rendement de vos champs facilement et sans dépenser beaucoup d'argent.

Contrairement aux deux méthodes précédentes, elle ne nécessite pas de recharge. Cependant, vous ne pouvez utiliser la sarcluse qu'à un moment précis du cycle de croissance : lorsque les plantes commencent à germer, mais avant qu'elles ne poussent.

RADIS OLÉAGINEUX



Le radis oléagineux est une culture spéciale, car il ne nécessite aucune récolte au final, mais un enfouissement.

Une fois les plantes visibles, vous pouvez utiliser un cultivateur sur votre champ.

Ce "fumier vert" fonctionne comme un engrais.

BALLES



FAUCHEUSES

Utilisez une faucheuse pour couper l'herbe. Vous trouverez de l'herbe prête à la fauche pratiquement n'importe où, mais vous pouvez également créer vos propres champs d'herbe.



FANEUSES

Pour accélérer le processus de séchage de l'herbe fauchée, vous pouvez la retourner avec la faneuse à rotor.



ANDAINEURS

L'andaineur prépare l'herbe fauchée en la ratisant en andains, ce qui facilite son ramassage avec la remorque à fourrage ou la presse à balles.



PRESSES A BALLES

La paille qui s'accumule pendant le battage peut être pressée en balles. Deux presses à balles sont proposées dans le magasin (une pour les balles carrées et l'autre pour les balles rondes).



CHARGEUSES DE BALLES AUTOMATIQUES

La chargeuse de balles automatique facilite grandement le ramassage et le transport des balles. Vous pouvez empiler les balles où vous le souhaitez.

TUBERCULES

Il existe deux types de tubercules : les pommes de terre et les betteraves sucrières.

POMMES DE TERRE ET BETTERAVES SUCRIÈRES



La culture des pommes de terre et des betteraves sucrières requiert des machines à semer et des moissonneuses spécialisées.

Pour les récolter, retirez d'abord le feuillage à l'aide d'un broyeur de fanes, puis déterrez-les à l'aide d'une arracheuse de pommes de terre ou à betteraves sucrières.





Le moyen le plus facile et le plus rapide de les récolter est d'utiliser une arracheuse autopropulsée. Toutefois, ces machines sont onéreuses et susceptibles de dépasser votre budget initial. Une alternative moins chère consiste à utiliser un tracteur et de l'équipement spécialisé.

GESTION DES ANIMAUX

Si vous voulez arrêter de récolter des cultures ou si vous ne souhaitez pas vous concentrer dessus, vous pouvez également vous occuper des animaux de votre ferme. Parmi eux figurent vaches, moutons et cochons.

Vous pouvez les acheter et les vendre chez votre négociant en bétail local.





TRANSPORT DES ANIMAUX

Vous pouvez ramener les animaux vous-même en utilisant une bétailière. Pour ce faire, veillez à ce que la remorque soit à proximité du négociant en bétail.

Moyennant finance, le négociant en bétail peut les livrer directement à votre ferme.



SOINS

Vous devez prendre soin de vos animaux : nourrissez-les, donnez-leur à boire et changez leur litière en utilisant une pailleuse.

Lorsque les animaux sont suffisamment heureux, ils se reproduisent et de nouveaux animaux s'ajoutent à votre cheptel.



COCHONS

Si vous prenez soin de vos cochons, ils se multiplieront. Vous pourrez alors les vendre pour réaliser des bénéfices.

Le régime alimentaire des cochons est varié : ils mangent du maïs, du blé, de l'orge, du colza, du tournesol, du soja, des pommes de terre et des betteraves sucrières.



VACHES

Les vaches ne produisent du lait que si elles ont de l'eau et de la nourriture. Vous pouvez leur donner du foin, de l'ensilage, de l'herbe ou une ration totale mélangée (RTM). Pour consulter la productivité de vos vaches, rendez-vous dans le menu Animaux. Le robot de traite du pâturage des vaches automatise la production de lait. À la fin de la journée, les bénéfices de la vente de lait sont crédités sur votre compte.





ENSILEUSES

Vous pouvez produire de la paille hachée avec une ensileuse. L'ensileuse ne possède pas de réservoir, vous devrez donc y atteler une remorque, ou engager un ouvrier pour suivre l'ensileuse avec une remorque. Déchargez la paille hachée dans le silo "bunker" près du pâturage des vaches, ou dans un des silos de l'usine de biogaz pour en faire de l'ensilage.

MELANGEUSES

Vous pouvez optimiser la production de lait de vos vaches en les nourrissant avec des rations totales mélangées préparées dans une mélangeuse. Cette dernière accueille différentes nourritures (foin, ensilage, paille) et quantités, et les mélange pour obtenir une ration complète.



Si vous avez une mélangeuse attelée (ou que vous conduisez un modèle auto-propulsé), un graphique en haut à gauche composé de plusieurs jauges vous indiquera le rapport de mélange actuel. Pour obtenir un mélange idéal, toutes les jauges doivent être dans l'échelle indiquée par les flèches.

Vous pouvez remplir la mélangeuse à l'aide d'une chargeuse frontale équipée d'une pelle ou d'une chargeuse sur pneus.



MOUTONS

Les moutons n'ont pas besoin de grand-chose. S'ils ont assez d'eau et d'herbe, ils produiront de la laine, stockée sous forme de palettes près de leur enclos.

Utilisez une chargeuse avant pour les ramasser et les livrer à la filature, où vous pouvez les vendre.



REMORQUES A FOURRAGE

Attachez la chargeuse à un tracteur, activez-la, puis roulez sur l'herbe tondue pour la ramasser. Vous pouvez donner ce foin à vos animaux.





POULES

Quand vous commencez votre ferme, vous possédez automatiquement 15 poules.

Les poules sont les animaux les plus faciles à entretenir, car elles pondent des œufs gaiement sans que vous ayez quoi que ce soit à faire. Si vous voulez vendre les œufs, vous devez les ramasser à la main, puis les vendre aux foyers sélectionnés.

SYLVICULTURE



PLANTEUSE D'ARBRES

La planteuse d'arbres permet de planter différents types d'arbres. Pour remplir la planteuse, vous devez acheter une palette de plants au magasin. Placez la planteuse d'arbres près de la palette pour la remplir.



ABATTEUSE

Utilisez l'abatteuse pour abattre les arbres et couper leurs branches. Le bois peut ensuite être vendu pour être transformé en copeaux.



PORTEUR

Grâce à la grue disponible, vous pouvez charger le bois pour le transporter.



BROYEUR A BOIS

Le broyeur à bois vous permet de transformer les troncs en copeaux de bois afin de les vendre.



ROGNEUSE DE SOUCHES

La souche qu'il reste lorsque vous abattez un arbre doit être retirée avec une rogneuse de souches.



TRONÇONNEUSES

La tronçonneuse est un moyen rentable d'abattre des arbres. De plus, vous pouvez déplacer les petits morceaux de bois à la main.

TRAIN

Deux trains sont disponibles à Goldcrest Valley. Vous pouvez les utiliser pour charger une grande partie de votre production et la déplacer sur les deux lignes ferroviaires de la carte.

GARES FERROVIAIRES

Déchargez vos cultures dans le silo de la gare en utilisant une remorque, puis chargez-les dans votre train.





GRUES

Les grues vous aident à charger et décharger des troncs d'arbres sur votre train. Veuillez noter que vous ne pouvez pas déplacer d'animaux par le train. Pour ce faire, utilisez la remorque à bétail.



MULTIJOUEUR

Farming Simulator 17 vous permet de gérer votre ferme en compagnie d'autres joueurs par l'intermédiaire d'une connexion Internet distante.

Sélectionnez « Multijoueur » dans le menu principal pour démarrer une partie multijoueur ou rejoindre une partie déjà créée.

REJOINDRE UNE PARTIE

Choisissez cette option pour rejoindre une partie existante. Une liste de parties disponibles s'affiche et vous pouvez sélectionner celle de votre choix.

Si une partie se joue avec des contenus spécifiques, vous devez également les installer. Vous pouvez consulter les détails de chaque partie pour savoir quels contenus sont nécessaires.

CREER UNE PARTIE

Ici, vous pouvez créer votre propre partie que d'autres joueurs pourront rejoindre.

Comme pour le mode « Carrière », vous devez d'abord sélectionner une sauvegarde, la difficulté et une carte. Puis, vous pouvez modifier des paramètres supplémentaires, comme le nombre de joueurs maximum autorisé dans la partie ou les contenus téléchargeables utilisés.

Vous pouvez également créer une partie depuis votre sauvegarde en mode Carrière. Si vous sauvegardez ensuite en mode Multijoueur, votre progression sera prise en compte dans votre partie en mode Carrière.

OPTION MULTIJOUEUR

En tant qu'hôte dans le menu Pause, vous pouvez accéder à diverses options multijoueur. Vous pouvez ainsi permettre aux autres joueurs d'avoir un compte séparé, de vendre des véhicules, de réinitialiser la position des véhicules, d'engager un assistant, de créer de nouveaux champs et de pouvoir gérer le choix des missions.

INVITER UN AMI

En tant qu'hôte ou client, vous pouvez inviter vos amis en allant dans le menu Pause.



CHAT

Si vous possédez un micro, vous pouvez l'utiliser pour communiquer avec d'autres joueurs.

TRANSFÉRER DE L'ARGENT

Si l'option « Séparer les comptes » est activée, vous pouvez, en tant qu'hôte, transférer de l'argent aux autres joueurs via l'aperçu multijoueur, où vous pouvez sélectionner le joueur concerné ainsi que le montant à transférer.

ETRE BANNI

L'hôte est le seul à avoir la possibilité de bannir un client de la partie. Pour se faire, il peut accéder à la liste des joueurs en allant dans le menu Pause. Pour de plus amples informations sur les parties multijoueur, veuillez vous rendre dans la section « Support » à l'adresse suivante : www.farming-simulator.com.



GOLDCREST VALLEY



Champs : 1-31



Parler au propriétaire d'un champ



Point de vente



Enclos des cochons



Pré à moutons



Poulailler



Étable des vaches



Négociant en bétail



Station-service



Concessionnaire



Point de vente de balles



SOSNOVKA





Champs : 1-36



Parler au propriétaire d'un champ



Point de vente



Enclos des cochons



Pré à moutons



Poulailler



Étable des vaches



Négociant en bétail



Station-service



Concessionnaire



Point de vente de balles

GARANTIE

Nom du produit: FARMING SIMULATOR 17

Focus Home Interactive garantit jusqu'à quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date de votre acquisition du Produit que le support d'enregistrement sur lequel le produit est fourni est exempt de vice caché et de défaut de fabrication dans des conditions normales d'utilisation (excluant la négligence, les abus ou une mauvaise utilisation). Dans le cas où le support d'enregistrement s'avérerait défectueux pendant cette période, Focus Home Interactive, à sa discrétion, s'engage à remplacer le produit (dans la mesure où le produit est toujours fabriqué par Focus Home Interactive) ou à vous fournir un produit d'une valeur égale ou inférieure, aux conditions décrites ci-après. Pour que le produit défectueux puisse être échangé, envoyez au support technique Focus Home Interactive, le Produit dans son emballage d'origine (frais de port à la charge de l'expéditeur), accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une description du problème rencontré et de vos coordonnées complètes.

Il est conseillé de procéder à cet envoi par lettre recommandée avec accusé de réception à l'adresse suivante :

Focus Home Interactive - Technical Support
Parc Pont de Flandre "Le Beauvaisis" Bâtiment 28
11 Rue Cambrai 75019 Paris – FRANCE

ASSISTANCE - SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes pour installer ou faire fonctionner Farming Simulator 17, contactez nos services techniques par e-mail ou téléphone.

E-Mail : support@focus-home.com

Tél. : +33 (0)1.85.76.15.85 (du lundi au vendredi de 9 h 00 à 13 h 00)

Merci de fournir au support technique un maximum d'informations sur le type de problème rencontré et la manière dont il se produit.

26



NOTES

A large white rectangular area with horizontal dotted lines for writing notes, set against a background of a farm landscape with a red barn, sunflowers, and mountains.





GIANTS
SOFTWARE

FOCUS
HOME INTERACTIVE

© 2016 GIANTS Software GmbH. Publié et distribué par Focus Home Interactive sous licence de Giants Software. Farming Simulator, Giants Software et leurs logos respectifs sont des marques déposées ou commerciales de Giants Software. Focus, Focus Home Interactive et leurs logos respectifs sont des marques déposées de Focus Home Interactive. Tous droits réservés. Tous les autres noms, marques et logos sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Les machines agricoles et les équipements de ce jeu peuvent différer des machines réelles dans leurs formes, les couleurs et les performances. Challenger® is a registered trademark of Caterpillar Inc. and is used under licence by AGCO. Challenger®, Fendt®, Valtra® and Massey Ferguson® are worldwide brands of AGCO All rights reserved. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. All other names, trademarks and logos are property of their respective owners.